IDS for Case No. 55718-USCD and 55718-USCZ

Japanese Examined Utility Model Registration No. 2531253

FIG. 2 shows a display apparatus. In FIG. 2, a displayed item A is placed in a display room 1. A liquid crystal glass 2 is provided to a window side of the display room 1. Illumination lamps 31 are provided to an upper side of a ceiling of the display room 1. An illumination light from each illumination lamp 31 is projected into the display room 1 through an opening (not shown). Video projectors 411, 412 are provided on a rear side of a rear surface 1a of the display room 1. A projection light from each of the video projectors 411, 412 is projected to a rear side of the liquid crystal glass 21 through an opening 111, 112 formed in the rear surface 1a. When a video image generated by each video projector 411, 412 is projected on the liquid crystal glass 2, the illumination lamps 31 are turned off.

(19)日本国特許庁(JP)

# (12)実用新案登録公報(12)

(11) 岩用新套登録參号

# 第2531253号

## (45)発行日 平成9年(1997)4月2日

(24)登錄日 平成9年(1997) 1月10日

(51) Int. Cl. *	算別配号	F 1	
A477 11/06		A47P 11/06	
8/00		3/00	F
11/10		11/10	
G02F 1/13	505	G02F 1/18	605
C09F \$/00		G097 5/00	<b>A</b>
			請求項の数1 (全4頁)
21)出旗番号	実際平2-406611	(79) 突用新來権者 591030581	
•		1	株式会社大沢百会
(22) 出國日	平成2年(1990)11月18日		東京都港区芝席4丁目2番8号
		(72)考案者	
(85)公開發号	實簡平4-93650		東京都港区芝浦四丁目2番8号 株式会
(43)公朗日	平成4年(1992)8月14日	<b>i</b> .	社大沢海会内
		(74)代惠人	<b>弁理士 遊野 秀雄 (外1名)</b>
		審查官	深海 幹朗
		(56)参考文献	実開 昭66-62170 (JP, U)
			実時 昭62-16358 (JP, U)
			特公 平6-5460 (JP, B2)

# (64) 【弁案の名称】ディスプレイ設置

# (57) 【実用新紫登録譜水の範囲】

【簡求項1】 窓用の関口部を有するとともに内部に展 示物を収容する展示室(1)と、上記展示金の第口部に 設けられるとともに選明状態と不透明状態とを選択的に 切り換えられる粧品ガラス(2)と、上配展示室内を限 明するとともにその照明状態と非照明状態とを選択的に 切り換えられる風明手段(8)と、上記展示窗の内部を 介して上記液晶ガラスに展示室内側から映像を投影する とともにその投影状態と非投影状態とを選択的に切り換 状態、上配照明手段を照明状態および上記映像投影手段 を非投影状態にする第1七一ドと、上記被品ガラスを不 透明状態、上蛇照明手段を非照明状態および上記映像投 影手段を投影状態にする第2モードとを切換制御する側 御手段(5)と、を備えたことを特徴とするディスプレ

イ袋費。

【考案の詳細な説明】

[0001]

【産業上の利用分野】本考案は、ショーウィンドなどに 代表されるように商品等の展示物を展示するためのディ スプレイ整律に関する。

[0002]

【従来の技術】従来、デパートなどで見られるショーウ ィンドは、ポックス状の小部屋内に商品や遊貨品等を配 えられる映像投影手段 (4)と、上記被品ガラスを選明(10)置して通路側の恋を介して通行人などに商品を展示した り各種情報を提供するようにしたものが一般的である。 また、このような商品ディスプレイや情報提供を目的と するものにおいては、展示物のレイアウト、色、形など のデザインに思考をこらし、見る人の関心を引くように している.

### [0003]

ŕ

【考案が解決しようとする課題】しかしながら、ショー ウィンドなどこの種のディスプレイのしかたにおいて は、商品や装飾品等の展示物が静止していたり、あるい は動きのあるものであっても動作が周期的な単編動作で あることもあって、展示物を入替えないかぎり単興なデ ィスプレイになりやすいという問題がある。特に、情報 提供という点ではあまり返していない。本考案は、展示 物を入替えなくても、多くの情報を提供できるなど、パ リエーションのあるディスプレイを行なえるようなディ 10 スプレイ装御を提供することを専用とする。

#### [0004]

【課題を解決するための手段】上記の課題を解決するた めになした本考案のディスプレイ装置は、図1に示した ように、窓用の用口部を有するとともに内部に展示物A を収容する展示金1と、この展示金1の第口部に設けら れるとともに透明状態と不透明状態とを選択的に切り鏡 えられる被品ガラス2と、展示玄1内を照明するととも にその限明状態と非限明状態とを選択的に切り換えられ に展示室内倒から映像を投影するとともにその投影状態 と非投影状態とを選択的に切り換えられる映像投影手段 4と、粧品ガラス2を透明状態、放明手段3を限明状態 および映像投影手改4を非投影状態にする第1モード と、被品ガラス2を不透明状態、照明手段3を非照明状 節および映像投影手段4 を投影状盤にする第2モードと を切換制御する制御手段 5 とを個えたことを特徴とす **a**.

## [0005]

【作用】制御手段 6 は、第1モードでは、被晶ガラス2 30 を透明状態、照明手段3を照明状態および映像投影手段 4を非役影状態にし、第2モードでは、彼品ガラス2を 不透明状態、照明手段3を非規明状態および映像投影手 段4を投影状態にする。したがって、第1モードのとき は、展示室1内の歴示物Aは展明手段3によって限らさ れ、透明状態にされた紋色ガラス2を介して展示物Aを 見ることができるようになる。また、第2モードのとき は、映像投影平段4からの映像が不透明状態にされた被 品ガラス2に投影され、展示懲1の外倒から見ると、校 品ガラス2に映像が吹し出されるようになる。

## 100061

【実施例】図2は本考案実施例のディスプレイ装置を示 す図である。図2において、1は関品や設飾品等の展示 物Aを配置して展示スペースとされる矩形の展示室であ り、展示全1の窓偏一面には紋晶ガラス21が設けられ ている。なお、展示室1の天井と剣筋は一部破砕して図 示してある。

【0007】展示室1の天井宴には照明ランプ31が設 けられれ、この服男ランプ31からの服例光は図示しな い開口部を介して展示室1内に飛針される。展示室1の 50 るためのシステムプログラムが書き込まれており、RA

**背面18の背後にはビデオプロジェクタ41、、41。** がそれぞれ配設されており、このビデオプロジェクタ4 11.41,からの役針光は、背面1aに形成された関 口部11、,11」を介して被品ガラス21の裏側に投 射される。なお、この実施例では、投射光が展示的Aに かからないようにビデオプロジェクタ41。, 41, は 背面1aの上部に配置してあるが、投射光が展示的Aに かからない位置であれば何処でもよい。 また、このよう なピデオプロジェクタは遊査力 ムフラージュなどして展 示菌内に配置するようにしてもよい。

【0008】背面1aの背後には、液晶スイッチボック ス22、風明スイッチポックス32、ビデオテーブレコ ーダ(VTR) 42, 、 42, 、 映像スイッチポックス 43、オーディオポックス61およびコントロールポッ クス5が配数されている。

【0009】照明スイッチポックス32は、照明ランプ 31への電板供給を行うとともにコントロールポックス 5から入力される射神位号に基づいて照明ランプ31の 点灯と例灯を行い、独昌スイッチポックス22は、液晶 る限明争敗3と、長示盒1の内部を介して被品ガラス2 20 ガラス21への電圧供給を行うとともにコントロールポ ックス 5 から入力される 制御信号に基づいて枚品ガラス 21への印加電圧を変化させる。

> [0010] VTR42, , 42, はコントロールポッ クス5から入力される制御信号に基づいて映像の再生を 行うとともに映像スイッチポックス 4 3 を介してビデオ プロジェクタ41。, 41。に映像信号を出力し、映像 スイッチポックス43は、コントロールポックス5から 入力される制御信号に基づいて、ビデオプロジェクタ4 1., 41, に供給する映像信号の切換技統を行う。さ ちに、オーディオポックス61は、VTR42,,42 , 体からの音声信号を増幅し、展示金1の左右前方に放 けられたスピーカ62、, 62, で音響出力を行う。

【0011】紋品ガラス21は、透明電理とガラス板で 被品層を挟み、透明電腦に低圧を印加して被品層に電界 をかけると技品層が透明になり、電界をなくすと粧品層 が白海状盤になるものである。そして、図2に仮想除で 分割して示したように、被品スイッチポックス22から の電圧が所定レベルのとき(ON状態)透明になり、被 品スイッチポックス23からの電圧が0レベルのとき

(OPF状盤)白掘して不透明になる。

【0012】 コントロールポックス5は、マイクロコン ビュータ等で構成されており、図3のブロック図に示し たように、CPU51、ROM52、RAM53、入出 カインターフェースS4、SSを僻えている。そして、 枚品スイッチボックス22、照明スイッチボックス3 2、VTR42,,42,、映像スイッチボックス4 3、オーディオポックス61が入出カインターフェース 64、55を介して接続されている。

【0013】また、ROM52にはプログラムを実行す

(1)

**與歷2531253** 

M68には、パーソナルコンピューダ7から入出力イン ターフェース 5 4、 5 5 を介して入力された制御用プロ グラムと初期設定情報や切換時刻情報などの創御用デー 夕が格納されている。なお、CPU51はROM52の システムプログラムに基づくタイマー機能を存し、現在 時刻を検知することができる。

【0014】そして、RAM53に杏色込まれた制御用 プログラムに基づいて映像の投影と照明の点灯制御を行 い、通常のショーウィンドの状態(モード!)と映像デ ィスプレイを行う状盤(モード!!)との切換制御を行 う。なお、初期股定情報と切換時刻情報情報は所望に広 じて任意に設定できるようになっており、初期設定情報 は立ち上げ時の状態(モードI/モードII)を決定する モードデータと終了時刻の各データとして、切換時刻情 報情報はモード切換えを順次行う時刻を示す時刻データ としてそれぞれRAM53に巻き込まれる。また、RA M53内にはモードデータを記憶する記憶領域が予め設 定されており、制御時には、この配管領域の銃出しと書 換えを行ってモードの切換え制御を行う。

【0015】図4は射御用プログラムの一例を示すフロ 20 ーチャートであり、阿図に基づいて、動作を説明する。 プログラムが実行されると、初期設定情報を読出し(ス テップSi)、この初期設定情報のモードデータを記述 領域に書き込んで、このモードデータに基づいて初期の モードを判定する(ステップSi)。

【0016】モード【の場合は、預明スイッチポックス 32にライトONの制御信号を、紋贔スイッチポックス 22に被晶 (LC) ONの制御信号を、VTR42と映 像スイッチポックス 4 S に V T R O F F の制御信号をそ 1を送明伏憶にするとともにピデオブロジェクタ41を 非投影状態にする(ステップS,)。これによって、展 示窓1内の展示物Aを被晶ガラス21を介して見ること ができるようになり、通常のショーウィンドの機能が昇 たされる.

【0017】一方、モードIIの場合は、照明スイッチポ ックス82にライトOFFの制御信号を、彼品スイッチ ポックス22に液晶(LC)OFPの制抑化号を、VT R42と映像スイッチボックス43にVTRONの勧御 信号をそれぞれ出力し、照明ランプ31を消灯して液晶 40 ガラス21を不透明状態にするとともにピデオプロジェ クタ41を投影状態にする(ステップS.)。これによ って、ビデオプロジェクタ41からの映像が被品ガラス 21に役形され、この役形された映像を展示第1の外側 から見ることができる。

【0018】上記のように初期モードの設定が終了する と、現在時期が終了時刻かどうかを利定し(ステップS 。)、純了時期であれば、ステップS、と同様にモード Jに設定して終了する(ステップS。)。また、終了時

刻でなければ、勿良時刻情報を放出し(ステップ S、)、現在時知が競み出した切換時刻になるまで特徴 する(ステップS、)。そして、切換時刻になると記憶 領域のモードゲータを、モード』からモード川またはモ ード川からモードIに砂焼え(ステップS。)、次に叙 定するモードを判定し(ステップS,)、上記同様の動 作を繰り返す。なお、以上のプローは切換制御に関する 部分であり、特に、ステップS」の待機状態など、切換 **制師の返中でも、コントロールポックス5はVTR42** 10 やオーディオポックス61の制御を行っている。

【0019】上記の実施例では、射御用プログラムをパ ーソナルコンピュータ7でRAMS3に存き込むように しているが、これに限らずフロッピディスクあるいはハ ードディスク祭によって制御用プログラムを供給するよ うにしてもよい。また、VTRを用いているが、レーザ ディスクなど光学式ビデオディスクを用いるようにして もよい。なお、上記の収施例はショーウィンドとして説 明したが、展示会のプースなどで用いるような仮役のデ ィスプレイ技能としてもよいことはいうまでもない。

### [0020]

【考案の効果】以上説明したように本考案のディスプレ イ装置によれば、展示物を収容する展示室の窓の部分に 被騒ガラスを記取するとともに、展示室内を照明する別 明手段と被話ガラスの展示室内側に映像を投影する映像 投影手段とも配設し、制御手段によって、被品ガラスを 透明状態、映像投影学政を非投影状態および照明事政を 殿明秋様にする第1モードと、被島ガラスを不透明状 盤、映像投影手段を投影状態および照明手段を非限明状 始にする第2モードとを、切換制御するようにしたの れぞれ出力し、照例ランプ31を点灯して液晶ガラス2~30~で、通常のショーウィンドの状態と、液晶ガラスに映像 が快し出される状態をと切り換えることができる。した がて、展示物を入替えなくても、多くの情報を提供でき るなど、パリエーションのあるディスプレイを行うこと ができる。

# 【図面の簡単な製明】

【図1】本考案のディスプレイ設置の基本構成を示す図

【图 2】本考肃実施例のディスプレイ装置を示す図であ

【図3】本考案実施例のプロック図である。

【図4】 突旋何の制御フローを示すフローチャートであ る.

## 【符号の説明】

- 1 展示室
- 2 枚品ガラス
- 3 無明爭政
- 4 快像投影學致
- 6 制御手段

